# MARK.SPACE

MARK.SPACE — платформа с открытым исходным кодом для создания VR/AR (virtual reality/augmented reality) пространств и объектов, а также их интеграции в единую экосистему.

MARK.SPACE предоставляет пользователям 3D/VR/AR-пространство, в котором объекты создаются с помощью собственного языка программирования MOSL. ICO проекта проходило в апреле 2018 года.

**Команда проекта:**

- Яна Конторович — основатель и главный исполнительный директор;
- Евгений Малкин — соосновательь;
- Владимир Шляпин — главный технологический директор;
- Денис Полуляхов — со-основатель и директор IT-отдела;
- Олег Ершов — главный маркетинговый директор;
- Сируз Фарамарз — руководитель 3D/VR департамента.

## Функционал и особенности

Экосистема проекта MARK.SPACE включает следующие компоненты:

*Инструменты для создания контента*

Платформа предоставляет все необходимые инструменты для создания контента виртуальной реальности. Она позволяет создавать жилые, общественные и бизнес-пространства, заполненные предварительно выбранными элементами мебели, дизайна интерьера и техникой.

*Торговая площадка*

MARK.SPACE Shopping предусмотрена для торговли товарами, произведенными как в реальности, так и в рамках самой платформы. Для фрилансеров разрабатываются собственные виртуальные офисы для рекламы и продажи услуг.

*Распределенный рендеринг*

Дает возможность майнерам генерировать доход, предоставляя вычислительные ресурсы для распределенного рендеринга пространств виртуальной реальности. Экосистема MARK.SPACE разделена на сегменты — виртуальные города, которые создаются сообществами, компаниями и просто пользователями согласно определенным правилам. Город — это виртуальное пространство, разделенное на районы, блоки и юниты. Владелец города устанавливает правила регистрации, задает стоимость продажи или аренды пространств, условия рекламы, а также получает транзакционные комиссии. MRK используются для взаиморасчетов внутри платформы MARK.SPACE. Являются токенами стандарта ERC20, функционируют на блокчейне Эфира, их майнинг невозможен. Общее количество токенов – 3 млрд.

## Дорожная карта

2018 год:

- запуск жилого района первого виртуального города;
- запуск торгового района.

2019 год:

- 2-я стадия продажи токенов;
- запуск делового района;
- открытие доступа к MOSL;
- запуск внутренней рекламной сети.

## Полезные ссылки

- Официальный сайт
- Telegram
- Reddit
- Bitcointalk.org
- CoinMarketCap
- WhitePaper